Spel handleiding

**Benodigdheden:**

* DKSolutions.jar
* Internet connectie

**Opstarten:**

* Start het aangeleverde DK Solutions.jar op

**Inlogscherm:**

* Het inlogscherm verschijnt nu.
* Boven aan staat het invullen van het IP adres.
* Als u zelf de server host, kunt u uw IP vinden via: <http://www.whatsmyip.org/>
* Wilt u verbinden met een andere server, vraag dan het IP adres op van de host.
* In het voorbeeld zal worden gewerkt met IP: 145.37.213.108.
* Vervolgens kunt u het poortnummer invullen waar de applicatie naar luistert. Het   
  poortnummer staat opgegeven in de settings.conf als u zelf de server host. Host u hem niet zelf vraag dan weer het poortnummer op.
* Vul uw gebruikersnaam in en druk op “Ga naar de lobby’.

**De lobby:**

In de lobby ziet u in het linker scherm u zelf staan en de mogelijk andere spelers in de lobby

De knoppen aan de rechterkant op volgorde:

* Spel dat u wilt spelen
* Subscribe, u wordt toegevoegd aan het spel dat in de eerste knop is geselecteerd, als er een tegenstander is zal het spel gelijk beginnen.
* Challenge, Selecteer een speler in de lobby en druk op challenge, de speler zal worden uitgedaagd voor het spel dat in de eerste knop is geselecteerd.
* Back, U keert terug naar het inlog scherm

**Het spel:**

Zodra u een uitdaging hebt geaccepteerd of iemand uw uitdaging heeft geaccepteerd komt u in het spel scherm terecht.

Aan de linkerkant vindt u het speelbord met daaronder wie er aan de beurt is, als u aan de beurt bent zal er een timer staan hoelang u nog heeft om uw zet te plaatsen.

Aan de rechterkant staan weer knoppen op volgorde:

* Turn AI on, deze zal de computer aan zetten om zetten voor jou te doen. De computer zal de beste zet bedenken en die plaatsen.
* Forfeit, als u het spel wilt opgeven kunt u hier op drukken. U verliest automatisch het spel.
* Hint, als je vast zit kan je op hint drukken en zal de computer voor u de beste zet berekenen.